|  |  |
| --- | --- |
| ALGORITMO EN PSEUDOCÓDIGO | PROGRAMA ESCRITO EN EL LENGUAJE C |
| Algoritmo TablaMultiplicar  {  //Bloque de Declarativas de Variables  entero num, cont, mult, resp;  //Bloque de Instrucciones  repetir  {  imprimir ("Introduzca el número de la tabla que desea conocer: ");  leer (num);  imprimir("TABLA DEL ",num);  para(cont= 0;cont <= 12;cont= cont + 1)  {  mult= num \* cont;  imprimir (num, " x ", cont, " = ", mult);  }  imprimir("Desea continuar: 1- Si, 2- No)  leer(resp);  } hasta que (resp == 1);    } | #include<stdio.h> //Importar la libreria para entrada/salida  void main() //Algoritmo TablaMultiplicar  {  //Bloque de Declaratvas de Variables  int num, cont, mult, resp; // entero = int  //Bloque de Instrucciones  do  {  printf("Introduzca el numero de la tabla que desea mostrar: "); //imprimir = printf  scanf("%i",&num);//leer = scanf  printf("TABLA DEL %i \n\n",num);  for(cont=0;cont<=100;cont++)//para = for  {  mult= num \* cont;  printf("%i x %i = %i \n",num, cont, mult);  }  printf("Desea continuar 1-Si 2-No");  scanf("%i",&resp);  } while (resp == 1);  } |